

ONTWERP JULLIE DROOMKLAS

Stap 1: Klassikale bespreking HF 4

Aan de hand van een PPT krijgen jullie toelichting bij enkele verschillende actiepunten van het ervaringsgericht onderwijs volgens F. Laevers.

Met de nadruk op het leren organiseren van hoekenwerk en rekening houdend met de actiepunten kan je een droomklas ontwikkelen.

Stap 2: Welke vragen stel je je bij het maken van jullie droomklas?

Noteer de vragen die je hebt bij het ontwerpen van een droomklas.

Bespreek ze in een groep van 4 studenten.

Stap 3: De droomklas

Ontwerp jullie droomklas per vier. Er zijn geen beperkingen!

- Beslis op voorhand wel voor welke kleutergroep je de klas maakt.
- Korte Checklist:
 - ➔ Het resultaat van jullie ideale kleuterklas is een grondplan (op redelijke grootte) met duidelijke verwijzingen en aanvullingen.
 - ➔ Besteed aandacht aan een efficiënt ruimtegebruik
 - ➔ Jongste kinderen: belang van experimenteren en bewegingsruimte
 - ➔ Oudste kinderen: belang van ontdek en doerimtes waar ze kunnen “werken”
 - ➔ Zorg bij beide groepen voor voldoende aandacht voor het welbevinden en de betrokkenheid.
 - ➔ Denk goed na over het opbergen van materiaal, toegankelijk stellen van materiaal
 - ➔ Geef aan hoe je de hoeken kan laten groeien.
 - ➔ !!! Zorg ook dat er een toelichting is waar je de gebruikte symbolen/kleuren/ ... toelicht.
- Vul van 2 “vernieuwende hoeken” een hoekenfiche in (zie bijlage)

Stap 4: Voorbereiding van toonmoment

Jullie hebben een ontwerp gemaakt van de ideale kleuterklas, jullie hebben de theorie hierover gekregen... bekijk alles nog eens goed en zet de puntjes op de i. En ... nu is het tijd om jullie kleuterklas voor te stellen aan de anderen van de klas.

Zorg dat jullie ontwerp duidelijk “leesbaar” is voor iemand anders.

Stap 5: Voorstelling van de ideale kleuterklassen

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">- Alle plannen worden in de klas en gang uitgesteld.- Iedereen bekijkt alle ontwerpen en geeft feedback op het blad dat ernaast ligt.- Daarna worden alle plannen mee genomen in de klas en lezen de ontwerpers de feedback.- Wie nog zaken wil verduidelijken of vragen kan dit nu doen.- Daarna worden alle ontwerpen in de klas opgehangen. |
|--|